

Etapy tworzenia dzieł sztuki użytkowej:

1.początek - idea czyli pomysł

2.strategia – poszukiwane są najlepsze materiały i technologie do tworzenia obiektu

3.kreacja - czyli tworzenie (wykonuje się szkice, posługiwanie się programami komputerowymi)

4. finał – wprowadzenie do produkcji

SŁOWNICZEK POJĘĆ

DESIGN – współczesne określenie sztuki użytkowej.

ERGONOMIA - decyduje o dopasowaniu przedmiotu do cech fizycznych i psychicznych człowieka.

FAKTURA - Wpływa na nią tworzywo, z którego wykonany jest przedmiot. Może być gładka, chropowata, falista, niejednolita, pomarszczona.

RZEMIOSŁO ARTYSTYCZNE – dawna nazwa sztuki użytkowej, czasem nazwa stosowana zamiennie.

WZORNICTWO PRZEMYSŁOWE - projektowanie przez artystów przedmiotów produkowanych na skalę masową. Artysta tworzy wzór przedmiotu, który wytwarzany będzie w fabryce.