

Temat: Narzędzia i techniki sztuki nowych mediów.

Na dzisiejszej lekcji:

- poznasz narzędzia i techniki sztuki nowych mediów;
- dowiesz się, dlaczego artyści wykorzystują narzędzia cyfrowe do tworzenia swoich dzieł.

ZACZYNAMY

1. Sprawdzenie pracy domowej.
Cechy sztuki nowych mediów.
2. Otwórz podręcznik na stronie 55. Przeczytaj tekst.
3. Wykonaj notatkę w zeszycie.

grafika rastrowa – obraz oparty jest na punkcie

grafika wektorowa – obraz budowany jest na liniach

Narzędziem sztuki nowych mediów jest
grafika komputerowa

grafika dwuwymiarowa (2D) budująca płaskie obiekty

grafika trójwymiarowa (3D) dająca iluzję przestrzeni

Technikami sztuki nowych mediów mogą być:

- cyfrowy kolaż
- cyfrowa modyfikacja
- hipertekst
- rzeczywistość wirtualna

4. Po co artyści wykorzystują narzędzia cyfrowe do tworzenia swoich dzieł?

Zamiarem artysty może być samo badanie możliwości multimediiów, wykreowanie zupełnie nowej rzeczywistości czy zachęcenie użytkowników do określonego typu aktywności. Często też twórcy posługują się sztuką nowych mediów, aby zwrócić uwagę odbiorcy na problemy społeczne i polityczne oraz by nakłonić ich do zastanowienia się nad tym, jak cyfrowe środowisko życia nas zmienia.

5. Przygotowanie do tworzenia cyfrowego kolażu z wykorzystaniem programu GIMP.

GIMP – FILM INSTRUKTAŻOWY

<https://scholaris.pl/zasob/100740>

ZADANIE DOMOWE

Pobierz darmowy program GIMP ze strony producenta

www.gimp.org