

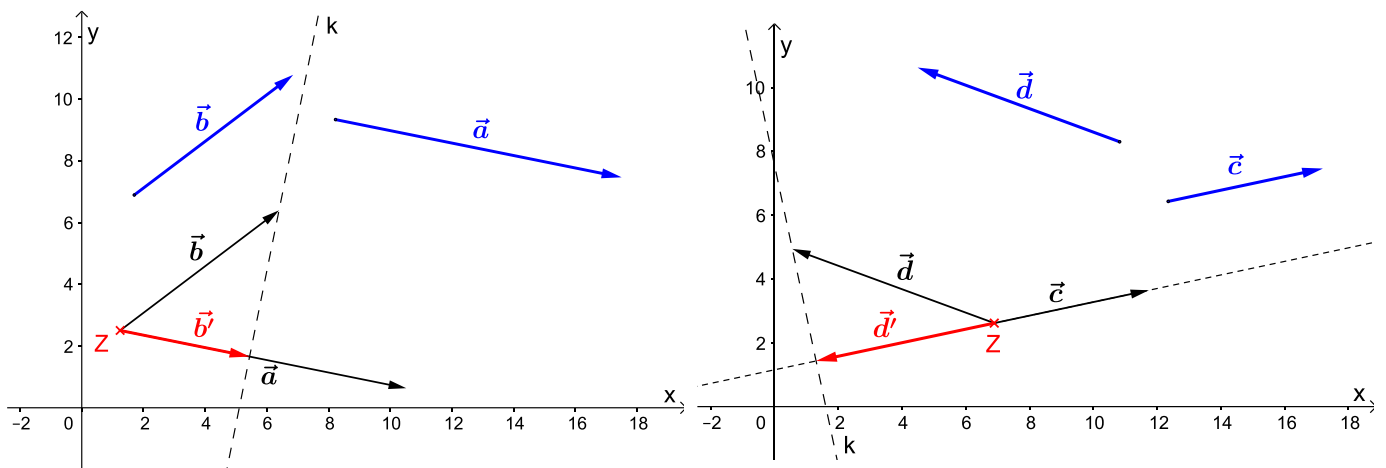
## Vektorok skaláris szorzata (Skalárny súčin vektorov)

Számok szorzásánál számot kapunk eredményül. Leképezések szorzásánál (kompozíciója) (vagyis egymás után végrehajtott leképezéseknél – az első leképezés képe lesz a második öse) leképezést kapunk. Kifejezések szorzásánál kifejezés keletkezik.

Viszont két vektor szorzásánál az eredmény különbözhet – kaphatunk eredményül számot, de akár vektort is. Az elsőt úgy nevezzük, hogy vektorok skaláris szorzata, míg a másik a vektorok vektoriális szorzata. De mivel a vektorok szorzásakor keletkezett vektor merőleges a két vektorra (vagyis az általuk kifeszített síkra), ezért ehhez nem elég a kétdimenziós síkunk – csak térben értelmezhető ez a művelet (*Két vektor vektoriális szorzata az a vektor, mely merőleges a vektorok által meghatározott síkra, az eredeti vektorokkal jobbsodrású rendszert alkot – sorrendben az első tényező, a második tényező és a szorzat – nagysága pedig a tényezők által kifeszített paralelogramma területével egyenlő.* jelölés:  $\vec{a} \times \vec{b}$  vagy  $[\vec{a}; \vec{b}]$ ). Síkban csak a vektorok skaláris szorzata értelmezhető.

Adott két vektor – ábráinkon két vektorpár:  $\vec{a}$  és  $\vec{b}$ ;  $\vec{c}$  és  $\vec{d}$  – két különböző eset. Felvesszük a sík egy tetszőleges pontbeli reprezentációját mindkét vektornak. Ezután az egyik vektor végpontjából merőlegest bocsátunk a másik vektorra. Az első ábrán a metszéspont a vektorra esik (ha nem, akkor félegyenesre egészítjük ki); a második ábrán vektorunkat ki kellett terjesztenünk a tartóegyenesére (az egyenes, melyhez illeszkedik a vektor). Az új vektornak közös a kezdőpontja az eredeti két vektor kezdőpontjával, végpontja pedig a merőleges metszéspontja a vektorral (vagy tartóegyenesével) – jelöljük jelzett betűkkel ( $\vec{b}'$ ;  $\vec{d}'$ ). Tulajdonképpen merőlegesen levetítettük a második vektort az első tartóegyenesére.

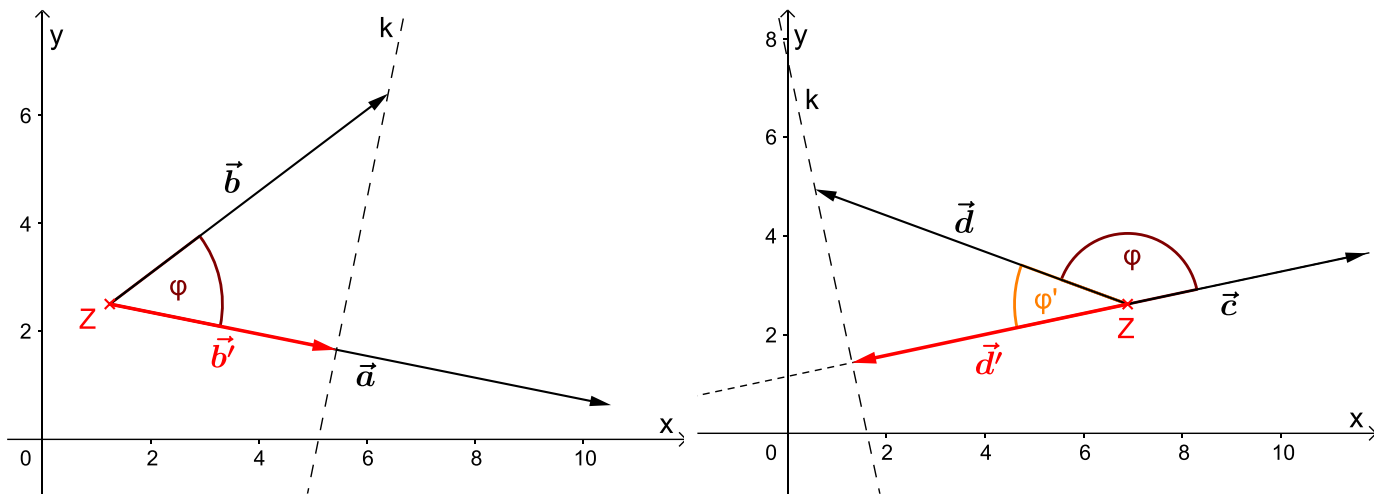
A két vektor skaláris szorzatát megkapom, ha az első vektor nagyságát megszorozom a jelzett vektor nagyságával. Még az előjel kérdését kell külön megoldanunk – a szorzat pozitív az első esetben, a másodikban pedig negatív.



**D.** Két vektor *skaláris szorzatát* megkapom, ha az egyik vektor nagyságát megszorozom a másik vektor első vektor tartóegyenesére vetített merőleges vetületének a nagyságával. Az előjele aszerint lesz pozitív vagy negatív, amint a merőleges vetület iránya megegyezik vagy ellentett az első vektor irányával.

jelölés:  $\vec{a} \cdot \vec{b}$  vagy  $(\vec{a}; \vec{b})$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \pm |\vec{a}| \cdot |\vec{b}'|$$



Ha megnézzük a harmadik ábrát, láthatunk egy derékszögű háromszöget, melyben szögfüggvényt alkalmazhatunk a második vektor és merőleges vetülete által bezárt szögre – a  $\varphi$  szögre. Írjuk fel a második  $\vec{b}$  vektor és  $\vec{b}'$  merőleges vetülete közötti összefüggést. A vektor a derékszögű háromszög átfogója, míg a merőleges vetülete a  $\varphi$  szöghöz viszonyított mellette lévő befogó. Derékszögű háromszögben a koszinusz függvény jelenti a szög melletti befogó és az átfogó hányadosát:

$$\cos \varphi = \frac{|\vec{b}'|}{|\vec{b}|}$$

Ha ebből kifejezzük a merőleges vetület hosszát és behelyettesítjük a definícióba, kapjuk hogy:

$$\begin{aligned} |\vec{b}| \cdot \cos \varphi &= |\vec{b}'| \\ \vec{a} \cdot \vec{b} &= |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi \end{aligned}$$

A negyedik ábrán szintén keletkezett egy derékszögű háromszög. A  $\vec{d}$  vektor és  $\vec{d}'$  merőleges vetülete által bezárt  $\varphi'$  szög a  $\varphi$  szög kiegészítő szöge. Itt viszont definíció szerint a skaláris szorzat negatív szám.

$$\vec{c} \cdot \vec{d} = -|\vec{c}| \cdot |\vec{d}'|$$

$$\cos \varphi' = \frac{|\vec{d}'|}{|\vec{d}|}$$

$$\begin{aligned} |\vec{d}| \cdot \cos \varphi' &= |\vec{d}'| \\ \vec{c} \cdot \vec{d} &= -|\vec{c}| \cdot |\vec{d}| \cdot \cos \varphi' \end{aligned}$$

A koszinuszfüggvény tulajdonságaiból ismert, hogy a tompaszögek koszinusz értékei negatívak. Kiegészítő szögek koszinusz értékei pedig ellentettek:

$$\cos \varphi = -\cos \varphi'$$

A skaláris szorzatba behelyettesítve kapjuk:

$$\vec{c} \cdot \vec{d} = |\vec{c}| \cdot |\vec{d}| \cdot \cos \varphi$$

Vagyis: ha a vektorok által bezárt szög mehet  $0^\circ$ -tól  $180^\circ$ -ig (nem úgy, mint az egyeneseké), akkor a vektorok skaláris szorzatát megkapom, ha összeszorozom a vektorok nagyságát és ez tovább szorzom az általuk bezárt szög koszinuszával.

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi$$

**M.** A koszinusz megoldja az előjel problémáját.

**M.** Ez az összefüggés viszony általában nem a vektorok skaláris szorzatának kiszámításánál használatos. Átalakítva a két vektor által bezárt szöget számoljuk vele.

Természetesen a skaláris szorzatot nem a definíció szerint oldjuk. Mivel vektoraink általában koordinátaikkal adottak, ezért a skaláris szorzatot is belőlük számoljuk az alábbi tétel alapján.

**T.** Adottak az  $\vec{a}$  és  $\vec{b}$  vektorok koordinátaikkal:  $\vec{a} = (a_1; a_2)$ ;  $\vec{b} = (b_1; b_2)$ . Ekkor:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 \quad \text{a komponensek kompozituma}$$

**M.** Térben:  $\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 + a_3 \cdot b_3$

Egy esetet viszont még kihagytunk. Mi van, ha vektoraink merőlegesek?

A második vektor végpontjából az első vektorra bocsájtott merőleges egyenes metszéspontja egybeesik a vektorok közös kezdőpontjával. Ekkor a második vektor merőleges vetülete nullvektor lesz. De annak a hossza nulla.

**T.** Merőleges vektorok skaláris szorzata nulla.

$$\vec{a} \perp \vec{b} \Rightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$$

**M.** Ha két vektor skaláris szorzata nulla, akkor ők merőlegesek egymásra:  $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Rightarrow \vec{a} \perp \vec{b}$ .

Mi van, ha az egyik (vagy mindkettő) vektor nullvektor? Ekkor a nullvektor merőleges vetülete szintén nullvektor. Így a skaláris szorzat nulla lesz. Akkor a nullvektor merőleges lenne a nemnullvektorra (vagy nullvektorra)?

**T.** A nullvektor merőleges bármely más vektorra.

Hogy találjunk olyan vektort (meghatározni a koordinátáit), amelyik merőleges az adott vektorra?

Adott az  $\vec{a}$  vektor koordinátáival:  $\vec{a} = (a_1; a_2)$ . Ha már ismernénk a keresett  $\vec{b} = (b_1; b_2)$  vektort, akkor ezek skaláris szorzata nulla lenne.

$$\begin{aligned} \vec{a} \cdot \vec{b} &= 0 \\ a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 &= 0 \end{aligned}$$

Ha ugyanazokat a számokat szoroznám össze (felcserélném az  $\vec{a}$  vektor koordinátáit):  $b_1 = a_2$  és  $b_2 = -a_1$ , kétszeres értéket kapnék:

$$a_1 \cdot a_2 + a_2 \cdot a_1 = 2 \cdot a_1 \cdot a_2$$

Viszont, ha közben megváltoztatom az egyik előjelét:  $b_2 = -a_1$ , akkor a másik szorzat pont ellentett értékű lesz:

$$a_1 \cdot a_2 + a_2 \cdot (-a_1) = a_1 \cdot a_2 - a_2 \cdot a_1 = 0$$

**T.** Legyen adott egy vektor koordinátáival  $\vec{a} = (a_1; a_2)$ . Ekkor az adott vektorra merőleges vektor koordinátáit úgy kapom, ha felcserélem a koordinátákat és az egyik előjelét megváltoztatom.

$$\vec{a} \perp \vec{b} \Rightarrow \vec{b} = (a_2; -a_1) \quad \text{vagy} \quad \vec{b} = (-a_2; a_1)$$

Szorozzuk meg a vektort önmagával – skaláris szorzat. A vektor nagyságának a négyzetét kapom.

$$\vec{a} \cdot \vec{a} = \vec{a}^2 = a_1 \cdot a_1 + a_2 \cdot a_2 = a_1^2 + a_2^2 = |\vec{a}|^2$$

**példa:**

Számítsuk ki a vektorok skaláris szorzatát:

$$\begin{array}{lll} \text{a, } \vec{a} = (5; 4); \vec{b} = (-2; 7) & \text{b, } \vec{c} = (-1; -3); \vec{d} = (-4; 2) & \text{c, } \vec{e} = (12; 11); \vec{f} = (-3; 3) \\ \text{d, } \vec{g} = (6; -4); \vec{h} = (2; 3) & \text{e, } \vec{i} = (1; -1); \vec{j} = (-1; 1) & \text{f, } \vec{k} = (3; -5); \vec{l} = (4; 3) \end{array}$$

$$\text{a, } \vec{a} \cdot \vec{b} = 5 \cdot (-2) + 4 \cdot 7 = -10 + 28 = 18$$

$$\text{b, } \vec{c} \cdot \vec{d} = -1 \cdot (-4) + (-3) \cdot 2 = 4 - 6 = -2$$

$$\text{c, } \vec{e} \cdot \vec{f} = 12 \cdot (-3) + 11 \cdot 3 = -36 + 33 = -3$$

$$\text{d, } \vec{g} \cdot \vec{h} = 6 \cdot 2 + (-4) \cdot 3 = 12 - 12 = 0$$

$$\text{e, } \vec{i} \cdot \vec{j} = 1 \cdot (-1) + (-1) \cdot 1 = -1 - 1 = -2$$

$$\text{f, } \vec{k} \cdot \vec{l} = 3 \cdot 4 + (-5) \cdot 3 = 12 - 15 = -3$$

Írjuk fel az adott vektorra merőleges vektor koordinátáit:

$$\text{a, } \vec{a} = (6; 5) \quad \text{b, } \vec{c} = (-3; 7) \quad \text{c, } \vec{e} = (8; -13) \quad \text{d, } \vec{g} = (-4; -9)$$

$$\text{a, } \vec{b} \perp \vec{a} \Rightarrow \vec{b} = (5; -6)$$

$$\text{b, } \vec{d} \perp \vec{c} \Rightarrow \vec{d} = (7; 3)$$

$$\text{c, } \vec{f} \perp \vec{e} \Rightarrow \vec{f} = (13; 8)$$

$$\text{d, } \vec{h} \perp \vec{g} \Rightarrow \vec{h} = (9; -4)$$

Határozzuk meg a vektor hiányzó koordinátáját úgy, hogy a skaláris szorzat az adott értékre jöjjön ki:

$$\text{a, } \vec{a} = (3; -2); \vec{b} = (b_1; 5); \vec{a} \cdot \vec{b} = 8$$

$$\text{b, } \vec{c} = (4; 6); \vec{d} = (-2; d_2); \vec{c} \cdot \vec{d} = -5$$

$$\text{c, } \vec{e} = (1; e_2); \vec{f} = (12; 9); \vec{e} \cdot \vec{f} = 27$$

$$\text{d, } \vec{g} = (g_1; 6); \vec{h} = (1; -2); \vec{g} \cdot \vec{h} = -4$$

$$\begin{aligned} \text{a, } \vec{a} \cdot \vec{b} &= 3 \cdot b_1 + (-2) \cdot 5 = 3b_1 - 10 \\ 3b_1 - 10 &= 8 && /+10 \\ 3b_1 &= 18 && /:3 \\ \mathbf{b_1} &= \mathbf{6} \end{aligned}$$

---

$$\begin{aligned} \text{b, } \vec{c} \cdot \vec{d} &= 4 \cdot (-2) + 6 \cdot d_2 = -8 + 6d_2 \\ -8 + 6d_2 &= -5 && /+8 \\ 6d_2 &= 3 && /:6 \\ \mathbf{d_2} &= \mathbf{\frac{1}{2}} \end{aligned}$$

---

$$\begin{aligned} \text{c, } \vec{e} \cdot \vec{f} &= 1 \cdot 12 + e_2 \cdot 9 = 12 + 9e_2 \\ 12 + 9e_2 &= 27 && /-12 \\ 9e_2 &= 15 && /:9 \\ \mathbf{e_2} &= \mathbf{\frac{5}{3}} \end{aligned}$$

---

$$\begin{aligned} \text{d, } \vec{g} \cdot \vec{h} &= g_1 \cdot 1 + 6 \cdot (-2) = g_1 - 12 \\ g_1 - 12 &= -4 && /+12 \\ \mathbf{g_1} &= \mathbf{8} \end{aligned}$$